

## INFOKASTEN: Ferienspiele Gersfeld (Rhön) für Kinder im Grundschulalter

In welchem Zeitraum findet das Projekt statt?

**Jedes Jahr in den Schulferien**

Wo wird das Projekt umgesetzt?

**Gersfeld-Rodenbach, Gersfeld-Hettenhausen**

Wer sind die Zielgruppen und wie viele Personen möchten Sie mit ihrem Projekt erreichen?

**Familien und ihre Kinder im Sozialraum, bis zu 30 Kinder pro Maßnahme; ehrenamtliche Betreuungspersonen**

Zu welchen Veränderungen wollen Sie bei der Zielgruppe / den Zielgruppen bzw. in deren Umfeld beitragen?

**Eltern können in der Betreuungszeit beruhigt ihren Tätigkeiten nachgehen und wissen ihre Kinder gut versorgt. Die Kinder erleben die Angebote an den Ferienspielen als Bereicherung der Ferienzeit, lernen und vertiefen ein soziales Miteinander und vergrößern ihr Allgemeinwissen durch die vermittelten Bildungsangebote. Die ehrenamtlich mitarbeitenden Betreuungspersonen lernen den Umgang mit solchen Kindergruppen.**

Wer sind am Projekt beteiligte Partner\*innen?

**Otto-Lilienthal Grundschule Gersfeld; Landkreis Fulda: Amt für Jugend, Familie, Sport, Ehrenamt; Jugendherberge Gersfeld**

Wie viele Personen sind haupt- und ehrenamtlich im Projekt tätig?

**2 hauptamtlich; 7 ehrenamtlich**

Wieviel Geld wird für das Projekt jährlich insgesamt benötigt?

**10.400,-**

Woher kommen die benötigten Gelder?

**Teilnehmerbeiträge der Familien; Förderung durch den Landkreis**

Für was soll das von der Zukunftsstiftung bereitgestellte Geld konkret eingesetzt werden und inwiefern leistet es einen Beitrag zum Projekterfolg?

**Durch die Einnahmen sind zwar die Rahmenbedingungen und das Personal finanziell abgedeckt, Kosten für Eintritte und eventuell interessante Referenten sowie Anschaffungen bzw. Erneuerungen von Sachmitteln können oft nicht bewältigt werden. Durch die Ausweitung der Möglichkeiten, Ausstellungen und Erlebnisorte zu besuchen und spezielle Referenten einzuladen, erweitern sich die Bildungs- und Erlebnisooptionen für die Kinder deutlich. Benötigte Sachmittelbeschaffung wird wesentlich einfacher und kann abgespielte oder verbrauchte Gegenstände schnell und unbürokratisch ersetzen.**